

Game developer (18 à 24 ans) (6974)

Document imprimé à partir de dorifor.be.

Vous pouvez rencontrer un conseiller sans rendez-vous à la Cité des métiers, Avenue de l'Astronomie 14, 1210 Bruxelles (métro Madou), lundi, mardi, mercredi et vendredi de 9h30 à 12h30 et de 13h30 à 16h, jeudi de 13h30 à 19h (jusqu'à 16h pendant les vacances scolaires).

Les jeux vidéo vous attirent et vous aimeriez pouvoir en développer ? Alors cette formation s'adresse à vous !

Objectif et Contenu

Objectif Cette formation vous permettra d'acquérir les compétences nécessaires pour concevoir l'architecture informatique de jeux vidéo (jeux sociaux, serious game, jeux publicitaires (advertgame), ...) et en optimiser les performances. Vous serez capable de mettre au point les programmes informatiques qui génèrent les interactions entre les différents éléments du jeu (personnages, objets, décors), permettent à la musique/effets sonores de se déclencher au bon moment et font progresser le jeu en respectant les règles définies par l'auteur.

Programme

Game Design :

- Ecriture de scénario, du cadre et des règles du jeu
- Rédaction de Game Design Document
- Définition de l'architecture et de l'ergonomie du jeu
- Gestion de projets et méthodes Rad et Scrum.

Langages de Programmation :

- C#.NET & Moteur de jeu Unity3D
- Python & Moteur de jeu Godot
- JAVA & Mobile
- HTML5/CSS3, JavaScript: NodeJS, Three JS, WebGL.

Graphisme :

- 2D : Dessin vectoriel, Pixel art, Digital Painting
- 3D Blender: Modélisation, texturage, rigging, animation.

Projets :

- Ateliers de « modification de codes » (modding)
- Projets de développement de jeux en équipe et en individuel.

Aussi compris dans la formation :

- Cours d'anglais orienté informatique
- Participation à des événements liés à la scène belge (Game Jam, salons, etc?), visites d'entreprises créatrices de jeux vidéo et de serious games.

Certification(s) visée(s) Attestation de formation professionnelle

Type de formation [Organisme d'insertion socio-professionnelle - Contrat de formation professionnelle pour chercheur d'emploi reconnu par Bruxelles Formation](#)

Organisation

Durée 13 mois, 6 semaines de stage en entreprise.
 Horaire en journée temps plein
 Début 6 janvier 2020
 Coût Gratuit -

Conditions d'admission

Prérequis administratif Etre une femme. Etre chercheur d'emploi. Avoir entre 18 et 24 ans. Avoir **au minimum** le *certificat de l'enseignement secondaire supérieur* de plein exercice (CESS) ou le *certificat d'enseignement technique secondaire supérieur* de Promotion sociale (CTSS) . Priorité aux femmes ayant terminé les humanités supérieures.

Connaître - Aucune connaissance technique spécifique n'est demandée
 - Passer l'entretien avec le coordinateur de la formation. .

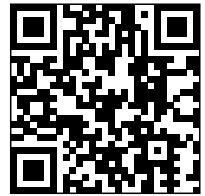
Intéressé(e) ?

Que faire Les séances d'information sont les suivantes : 4/11, 18/11, 25/11, 2/12, 9/12, 16/12 2019 et 7/1/2020 à 11h00.

Remarques

- Module de détermination d'une semaine avant l'entrée en formation
- Rencontre avec des employeurs du secteur.

Retrouvez cette formation sur
<https://www.dorifor.be/formation/game-developer-18-a-24-ans-6974.html>



Interface 3

Rue Gaucheret 88-90 Bâtiment Laurentide - 1030 Bruxelles

02 219 15 10

- <http://www.interface3.be/>