

# Développement d'applications mobiles sous Android

RÉF | 7327

## OBJECTIF ET CONTENU

### Objectif

S'approprier l'écosystème des applications mobiles, S'approprier les spécificités liées au développement d'applications mobiles, Mettre en œuvre l'analyse d'une application mobile sous Android, Mettre en œuvre le développement d'une application mobile sous Android & Mettre en œuvre les tests d'une application mobile sous Android.

### Programme

- Apprendre les bases de Kotlin, langage de développement natif sur Android,
- Identifier les spécificités du développement mobile,
- Configurer l'environnement de développement (Android Studio),
- S'approprier l'architecture modulaire d'une application Android,
- Comprendre le cycle de vie d'une application Android Développer, sur base de l'Android Software Development Kit (SDK), une application dotée d'une interface graphique ergonomique et « responsive » pouvant : communiquer avec d'autres applications ou « modules » d'applications,
- assurer la persistance des données,
- intégrer des contenus dynamiques et des contenus de type « multimédia » &
- communiquer avec des services web.

### Certification(s) visée(s)

Attestation de réussite d'une unité d'enseignement (UE) de Promotion sociale

### Type de formation

[Enseignement de promotion sociale](#)

## ORGANISATION

### Durée

6 mois.

### Horaire

lundi en soirée  
4 périodes de 50 minutes de cours / semaine.

<b>Début</b>	Novembre 2021. 1 fois par an.
<b>Coût</b>	151,60 euros - Coût réduit : : 93,40 euros -

## CONDITION D'ADMISSION

<b>Prérequis administratifs</b>	Avoir au minimum le certificat de l'enseignement secondaire supérieur de plein exercice (CESS) ou son <i>équivalence</i> ou équivalence du titre obtenu à l'étranger. ou réussite d'un test d'admission en français et en mathématiques organisé pour les étudiants qui n'auraient pas obtenu le CESS ou équivalent. Ce test a lieu au début de chaque séance d'inscriptions (sur rendez-vous).
<b>Connaître</b>	Posséder une bonne expérience en Java ou autre langage moderne orienté objet (comme C++, C#, python, ruby, swift, javascript ...). L'étudiant doit être familier avec les concepts suivants : classe, interface, instance, méthode, référence, héritage.

## EN PRATIQUE

<b>Pour s'informer et postuler</b>	Informez-vous en prenant contact avec l'établissement via l'adresse mail suivante : tech-informatique@epfc.eu ou par téléphone au 02/777.10.93 ou 91
<b>Pour s'informer uniquement</b>	Prenez les devants en vue de la prochaine session d'inscription en consultant <a href="#">le site de l'organisme</a> .
<b>Organisme</b>	<b>EPFC</b> Avenue de l'Astronomie 19 1210 Bruxelles Tél: 02 777 10 10 <a href="http://www.epfc.eu">http://www.epfc.eu</a>