

Les fondamentaux de Unity 3D

RÉF | 8694

OBJECTIF ET CONTENU

Objectif

Présenter le logiciel Unity 3D, permettant de réaliser des applications 2D ou 3D interactives. Les stagiaires se familiariseront avec l'utilisation du logiciel ainsi qu'avec le vocabulaire et les bonnes pratiques liés à ce domaine. Les stagiaires utiliseront C# pour créer plusieurs applications, et l'accent sera mis sur la pratique, afin que les stagiaires soient le plus vite possible autonomes et capables de continuer leur apprentissage au-delà du module de formation.

Programme

- Présentation générale de Unity3D
- Réalisation d'une première expérience interactive : jeu simple
- Objets et composants
- Collisions, triggers et interactions entre objets
- Prefabs et instantiation d'objets
- Matériaux et textures
- Lumières
- Systèmes de particules
- Animation
- Vecteurs (révisions et application)
- Physique (moteur)
- Raycasts
- 2D en Unity
- Intégration de sons
- Création d'une application mobile
- Création d'interfaces utilisateurs
- Gestion des caméras
- Navmesh & AI
- PlayerPrefs et sérialisation
- Build, création d'une application standalone
- Réalisation d'un projet personnel

Certification(s) visée(s)

Attestation de formation professionnelle

Type de formation

[Bruxelles Formation - Contrat de formation pour chercheur d'emploi reconnu par Bruxelles Formation](#)

ORGANISATION

Durée	12 jours
Horaire	temps plein de 8h30 à 16h
Début	La date de la prochaine session sera précisée dès la reprise des inscriptions. 1 session par an
Coût	Gratuit

CONDITION D'ADMISSION

Prérequis administratifs	Etre chercheur d'emploi. Avoir le <i>certificat de l'enseignement secondaire supérieur</i> de plein exercice (CESS) ou une équivalence de ce certificat par la Fédération Wallonie-Bruxelles.
---------------------------------	--

Connaître	<ul style="list-style-type: none">• Avoir des connaissances de base en informatique et dans utilisation d'un système d'exploitation• Une connaissance même passive d'un langage de programmation orienté objet tel que Java, C# ou encore Python• Avoir une bonne connaissance passive de l'anglais
------------------	---

Remarques	Bruxelles Formation est chargé de coordonner l'offre de formation professionnelle au sein de Digitalcity.brussels, le Pôle Formation Emploi (PFE) des métiers du numérique.
------------------	---

EN PRATIQUE

Pour s'informer et postuler	Il n'y a pas d'inscription actuellement. Pour être informé de la reprise des inscriptions, consultez régulièrement le numéro gratuit 0800 555 66.
------------------------------------	---

Organisme

Bruxelles Formation - BF digital

rue Jules Cockx 6

1160 Bruxelles

Tél: 02 435 14 61

<http://www.bruxellesformation.brussels>

