

Game Developer

RÉF | 9663

OBJECTIF ET CONTENU

Objectif

Développer, maintenir et déboguer des applications 3D aux finalités variées (jeu vidéo, advergame, gamification, visites virtuelles, etc.)

Programme

- Initiation à l'algorithmique
- C# sous Unity
- Git
- Scrum/Agile
- Unity (Trigonométrie, vecteurs...)
- Shaders
- 3D culture générale orientée temps réel
- Histoire et culture du jeu vidéo
- Game Design
- De nombreux labos
- Travail de fin de formation

Certification(s) visée(s)

Attestation de formation professionnelle

Type de formation

[Bruxelles Formation - Contrat de formation pour chercheur d'emploi reconnu par Bruxelles Formation](#)

ORGANISATION

Durée

5 mois (2 mois de stage de fin de formation complémentaires facultatifs)

Horaire

lundi mardi mercredi jeudi vendredi en journée 8h30 à 16h

Début

La date de la prochaine session sera précisée dès la reprise des inscriptions. 1 fois par an

Coût

Gratuit

CONDITION D'ADMISSION

Prérequis administratifs

Etre chercheur d'emploi.

- Être domicilié en Région bruxelloise
- Diplôme à orientation informatique (C#) ou 3D ou expérience professionnelle équivalente.

Connaître

- Maîtrise d'un ordinateur et de son système d'exploitation
- Avoir un esprit logique
- Avoir des connaissances de base dans le développement.
- Très bonne connaissance du français
- Connaissance passive de l'anglais technique
- Objectif professionnel en rapport avec la formation

Remarques

Bruxelles Formation est chargé de coordonner l'offre de formation professionnelle au sein de Digitalcity.brussels, le Pôle Formation Emploi (PFE) des métiers du numérique.

EN PRATIQUE

Pour s'informer et postuler

Il n'y a pas d'inscription actuellement. Pour être informé de la reprise des inscriptions, consultez régulièrement le numéro gratuit 0800 555 66.

Contactez l'organisme.

Organisme

Bruxelles Formation - BF digital

rue Jules Cockx 6

1160 Bruxelles

Tél: 02 435 14 61

<http://www.bruxellesformation.brussels>